



Remplacer des blocs

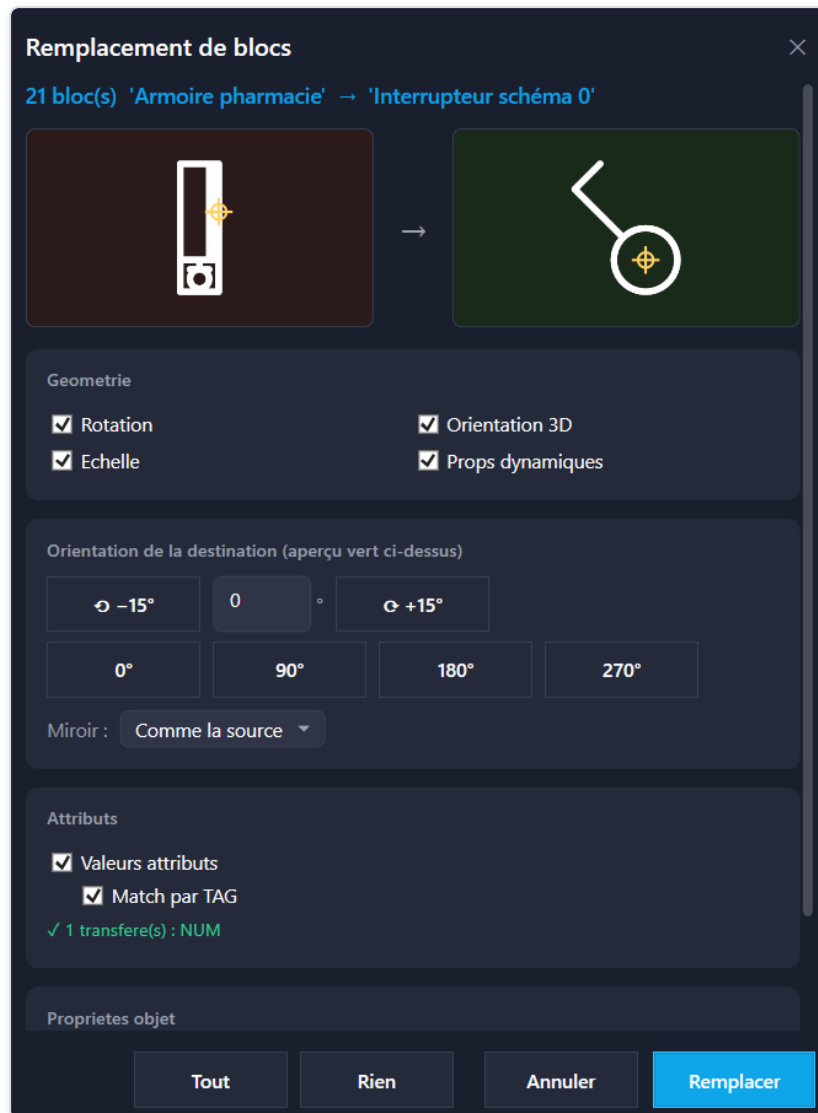
Remplacement automatique ou guidé, avec choix du bloc de destination dans la palette

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

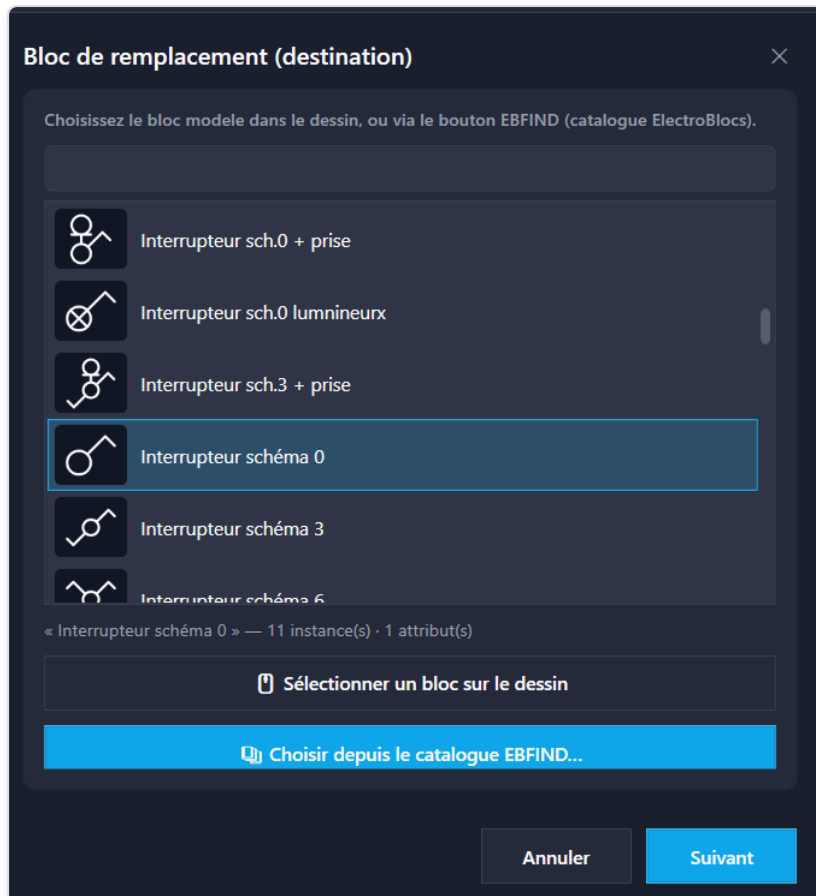
Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

electrocad.ch · info@electrocad.ch

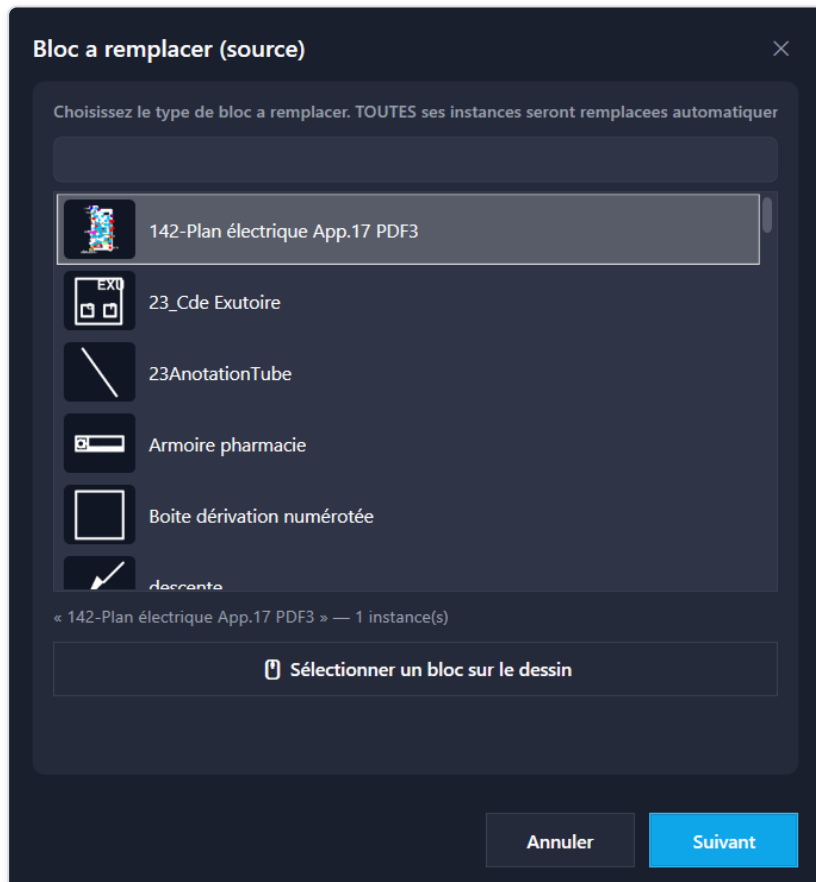
1. Présentation



La fenêtre de **remplacement de blocs** : source, destination, périmètre.



Le choix du **bloc de destination** : dans le dessin, ou depuis le catalogue EBFIND.



Le choix du **bloc source** : vignettes des types présents dans le dessin, et le compte d'instances concernées.

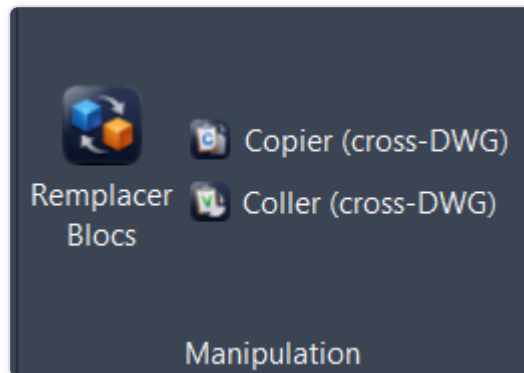
Le client change de gamme de prises, l'architecte impose un autre luminaire, un plan repris utilise des symboles étrangers : **BREPLACE** remplace des blocs par d'autres, en série, en conservant position, rotation et échelle.



Remplacer Blocs

BREPLACE

Remplacement de blocs, automatique ou guidé.



Le panneau Manipulation.

2. Démarrage rapide en 3 fenêtres

- 1 Le bloc source** — choisissez le *type* de bloc à remplacer dans la liste à vignettes, ou désignez-en un sur le dessin. Le pied de fenêtre rappelle combien d'instances sont concernées.
- 2 Le bloc de destination** — un bloc déjà présent dans le dessin, ou « Choisir depuis le catalogue EBFIND... » pour aller le chercher dans la bibliothèque.
- 3 Les options** — un aperçu avant / après, puis ce que l'on conserve. *Remplacer* exécute.

Le remplacement porte sur TOUTES les instances du type

Ce n'est pas une sélection : choisir un type de bloc source remplace **toutes** ses occurrences dans le dessin, automatiquement. La fenêtre l'annonce et affiche le compte — lisez-le avant de valider.

3. L'aperçu avant / après

La fenêtre d'options montre les deux blocs côte à côte : la source sur fond rouge, la destination sur fond vert, chacune avec son point d'insertion matérialisé. C'est ce repère qui permet de voir si les deux blocs s'accrochent au même endroit — la cause la plus fréquente d'un remplacement décalé.

4. Ce que l'on conserve

Groupe	Options
Géométrie	Rotation, échelle, orientation 3D, propriétés dynamiques — chacune se décoche indépendamment.
Orientation de la destination	Faire pivoter le bloc de remplacement : pas de $\pm 15^\circ$, valeurs rondes 0 / 90 / 180 / 270, et un miroir réglable (« comme la source » ou forcé).
Attributs	Transférer les valeurs, avec correspondance par TAG . La fenêtre indique combien d'attributs seront réellement transférés et lesquels.
Propriétés objet	Calque, couleur et autres propriétés de l'instance.

Les boutons *Tout* et *Rien* cochent ou décochent l'ensemble d'un coup — utile pour partir d'une base franche.

Le compte d'attributs transférés est votre contrôle

Si l'ancien bloc a un attribut `REF` et le nouveau `REF_FAB`, la correspondance par TAG échoue et le compte le dit avant que vous ne validiez. Dans ce cas, remplacez d'abord, puis reportez les valeurs avec `COPYATTR`.

5. Bonnes pratiques

- Faites un essai sur quelques instances avant de traiter tout le plan.
- Enregistrez avant : un remplacement massif s'annule mal.
- Régénérez la légende après remplacement, les comptes ont changé.

6. Référence des commandes

Commande	Rôle
 <code>BREPLACE</code>	Remplacer des blocs.
 <code>EBFIND</code>	Choisir le bloc de destination.
 <code>COPYATTR</code>	Reporter les attributs non repris.
 <code>LEGENDE</code>	Régénérer la légende après remplacement.