



Point de base et mise à l'échelle

Redéfinir l'origine du dessin, et mettre un plan à l'échelle à partir d'une distance connue

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

electrocad.ch · info@electrocad.ch

1. Présentation

Deux opérations de remise en ordre géométrique d'un plan reçu : replacer l'origine là où elle doit être, et corriger une échelle fausse.



Point de base

PBASE

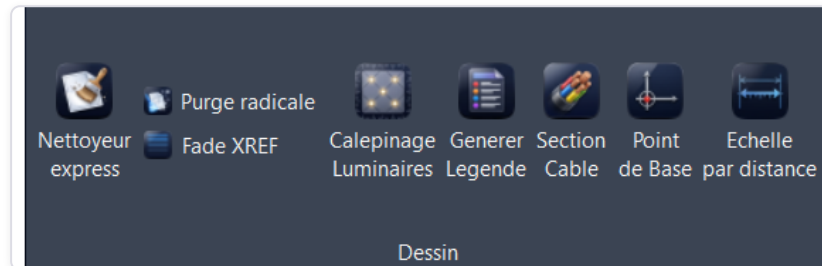
Redéfinir le 0,0,0 du dessin.



Échelle par distance

SCALEDIST

Mettre à l'échelle d'après une distance connue.



Le panneau **Dessin** — *Point de Base* et *Échelle par distance*.

2. Le point de base

PBASE déplace l'ensemble du dessin pour que le point que vous désignez devienne l'origine (0,0,0). C'est utile quand un plan arrive à des coordonnées géographiques lointaines, ou pour caler plusieurs plans entre eux.

Tout le dessin bouge

L'opération translate l'ensemble des objets. Faites-la au début, avant d'insérer des XREF calées sur l'ancienne origine.

3. La mise à l'échelle par distance

SCALEDIST corrige un plan dont l'échelle est fausse : vous désignez deux points dont vous connaissez la distance réelle, vous saisissez cette distance, et le dessin est mis au facteur correct.

- 1 **Trouvez une cote fiable** sur le plan — une façade, un module de trame, une porte normalisée.
- 2 **Lancez** **SCALEDIST**.
- 3 **Désignez les deux points** correspondant à cette cote.
- 4 **Saisissez la distance réelle** — le plan est mis à l'échelle.

Vérifiez sur une deuxième cote

Une seule référence peut être fausse. Après la mise à l'échelle, mesurez une autre distance connue : si elle tombe juste, le plan est bon.

4. Bonnes pratiques

- Faites ces deux opérations en tout premier, avant de dessiner quoi que ce soit.
- Notez dans le dossier ce qui a été recalé : le prochain qui ouvre le fichier vous en saura gré.
- Un plan à l'échelle 1:1 en millimètres est la base la plus sûre pour le travail électrique.

5. Référence des commandes

Commande	Rôle
 PBASE	Redéfinir l'origine du dessin.
 SCALEDIST	Mettre à l'échelle d'après une distance connue.
 EC_MEASURE	Vérifier une longueur après recalage.
 ECHMODEL	Changer l'échelle d'annotation dans l'espace objet.