



Incrémenter et sélectionner

Numéroter des textes et des attributs en série, et sélectionner des objets similaires avec un filtre précis

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

electrocad.ch · info@electrocad.ch

1. Présentation

Incrementation / Insertion

Incrementation

Insertion

Filtre de selection

Bloc :

(Tous — Textes et Blocs)

Attribut :

(Premier attribut)

Parametres d'incrementation

Valeur de depart :

1

ex. 01 → 01, 02, 03...

Type :

Numerique (1, 2, 3...)

Pas :

1

Prefixe :

Suffixe :

Tri :

Haut-gauche → Bas-droite

☒ Remplacer le texte existant (sinon ajouter a la suite)

Apercu

1, 2, 3...

→ Apres OK, selectionnez les objets dans le dessin

Annuler

OK

La fenetre d'incrémentation : bloc, attribut, départ, pas et remplissage.

Deux outils d'édition en série : l'un numérote, l'autre sélectionne.



Incrément
INCR
Incrémentation de textes et d'attributs.



Sélection similaire
SS
Sélection d'objets similaires, filtrée.



Increment



Selection
similaire



Aligner
(MOVE+ROT)



Mesurer
longueur



Copie dynamique



Deplace dynamique

Edition

Le panneau Édition.

2. L'incrémentation

INCR attribue des numéros croissants à une série de textes ou d'attributs : repères de prises, numéros de locaux, index de circuits. On choisit le bloc et l'attribut concernés, la valeur de départ, le pas, et le remplissage par des zéros.

- 1 **Lancez** **INCR**.
- 2 **Filtrez** — le bloc et l'attribut concernés, ou « Tous — Textes et Blocs » et « Premier attribut » pour ne rien restreindre.
- 3 **Réglez l'incrémentation** — valeur de départ, type, pas, préfixe et suffixe. L'aperçu montre la suite obtenue (1, 2, 3...).
- 4 **Choisissez le tri** — c'est lui qui fixe l'ordre de numérotation.
- 5 **Validez, puis sélectionnez les objets dans le dessin** — la fenêtre le rappelle explicitement.

C'est le TRI qui numérote, pas l'ordre de sélection

Réglage « Haut-gauche → Bas-droite » par défaut : les objets sont numérotés selon leur position sur le plan, quel que soit l'ordre dans lequel vous les avez attrapés. C'est ce qui rend le résultat reproductible.

Réglage	Rôle
Valeur de départ	Le premier numéro. Saisir 01 donne 01, 02, 03... — le remplissage par des zéros se déduit de la saisie.
Type	Numérique, ou une autre suite selon le besoin.
Pas	L'écart entre deux valeurs.
Préfixe / Suffixe	Texte ajouté avant et après le numéro.
Tri	L'ordre de parcours des objets sélectionnés.
Remplacer le texte existant	Décochée, la valeur est <i>ajoutée à la suite</i> du texte au lieu de l'écraser.

L'onglet *Insertion* de la même fenêtre couvre le cas voisin : poser des textes numérotés là où il n'y en a pas encore.

3. La sélection similaire

SS sélectionne tous les objets qui ressemblent à celui que vous désignez, avec un filtre que vous maîtrisez : même bloc, mêmes attributs, mêmes valeurs d'attributs, même calque, même couleur. C'est plus fin que la sélection similaire native.

Exemple typique : sélectionner toutes les prises T13 du rez-de-chaussée pour changer leur calque, sans toucher à celles des étages.

4. Bonnes pratiques

- Vérifiez le filtre avant de valider une sélection sur un grand plan.
- Combinez les deux : sélectionner d'abord, incrémenter ensuite.
- Sur les calques verrouillés, `ECLOCKSEL` évite les sélections involontaires.

5. Référence des commandes

Commande	Rôle
 INCR	Incrémentation de textes et d'attributs.
 SS	Sélection d'objets similaires filtrée.
 COPYATTR	Copier des attributs entre blocs.
 ECLOCKSEL	Blocage de sélection sur calques verrouillés.