



Identifier les composants

Repères normalisés, renumérotation du projet, fenêtre de propriétés, choix d'article, liaison des contacts et miroirs

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

electrocad.ch · info@electrocad.ch

1. Présentation

Propriétés du symbole

12Q5
_CATBAKE_378
Interrupteur diff. (FI)

☐ Figer le tag ☐ Graphique uniquement ☐ Masquer le tag
☐ Utilisable comme parent de contacts

ARTICLE

Choisir un article dans le catalogue

Intensité (ex. C13A) ☐ Masquer C13A Pouvoir de coupure (kA) ☐ Masquer 10kA
Référence fabricant ☐ Masquer ADA963D Code ELDAS ☒ Masquer 804229264
Nb modules ☒ Masquer 2

COMPLÉMENTS

Complément 1 ☐ Masquer Complément 2 ☐ Masquer

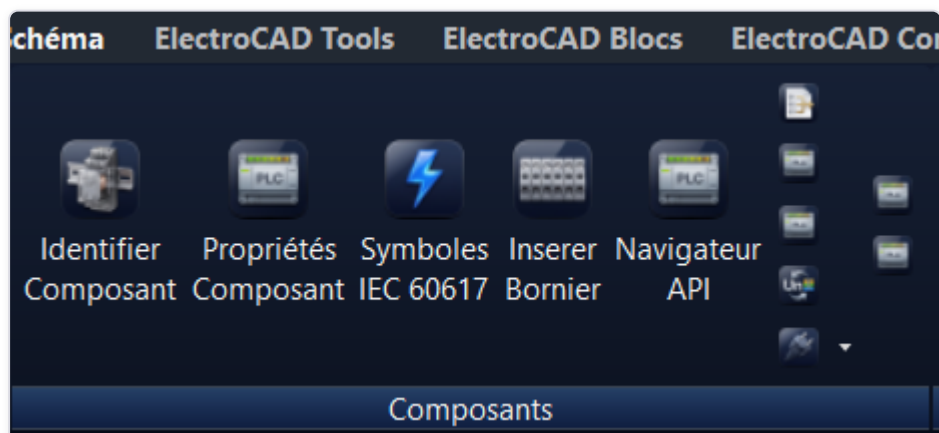
Champs personnalisés (texte libre affiché sous le symbole) **+ Ajouter**

AFFICHAGE

Entrée = appliquer · Échap = fermer **Annuler** **Appliquer**

La fenêtre de **propriétés d'un composant** : identité, article, compléments.

Un composant de schéma n'est pas qu'un dessin : il porte un **repère** (–Q1, –K3, –X1), une famille, un article fournisseur, une intensité, un nombre de modules. Ce sont ces données qui alimentent la liste de matériel, la disposition de tableau et les exports.



Le panneau **Composants** du ruban.



Identifier Composant

EC_COMP

Identifier ou insérer un composant.



Propriétés Composant

EC_PROPS

Propriétés du composant sélectionné (Ctrl+D).



Renommer

EC_RENUM

Renommer tous les composants du projet.



Retirer tag

EC_UNCOMP

Retirer l'identification d'un composant.

2. Le repère

Le repère se compose du numéro de page, d'une **lettre de fonction** et d'un numéro — **2Q7** se lit « septième appareil de protection de la page 2 ». Le préfixe de page rend le repère unique dans tout le dossier.

La commande **EC_COMP** propose les lettres normalisées :

Lettre	Famille	Lettre	Famille
Q	Disjoncteur	A	Automate / API
F	Fusible	P	Capteur
X	Borne	R	Résistance
H	Lampe / Voyant	U	Variateur
K	Contacteur / Relais	M	Moteur
S	Interrupteur / Bouton	T	Transformateur

Un champ accepte aussi un **préfixe personnalisé** de une à quatre lettres, pour une convention de bureau ou un lot particulier.

Le repère se calcule, il ne se saisit pas

Laissez ElectroCAD numéroté : il garantit l'unicité et met à jour les miroirs de contact. Si un repère doit être figé (imposé par le client), la fenêtre de propriétés a une case pour cela — il ne bougera plus aux renumérotations.

3. Démarrage rapide en 4 étapes

- 1 **Posez le symbole** depuis la palette IEC.
- 2 **La fenêtre d'identification s'ouvre** juste après l'insertion.
- 3 **Choisissez l'article** — bouton « Choisir un article » : la référence fabricant, l'ELDAS, l'intensité et le nombre de modules se remplissent seuls.
- 4 **Appliquez** — **Entrée** applique et ferme.

4. La fenêtre de propriétés

Elle s'ouvre à l'insertion, au double-clic, ou par **Ctrl + D** (**EC_PROPS**). Elle fonctionne aussi sur une sélection multiple : les champs communs sont modifiables d'un coup.

Zone	Rôle
En-tête d'identité	Le repère en grand, mis à jour en direct, sous lui le nom du bloc d'origine et un badge donnant la famille reconnue (« Interrupteur diff. (FI) »). À droite, la lettre IEC et le tag se règlent séparément.
 Article	« Choisir un article dans le catalogue » — l'action n°1 après une insertion. Elle remplit d'un coup intensité, pouvoir de coupure, référence fabricant, code ELDAS et nombre de modules.
Compléments	Deux champs libres, plus des champs personnalisés que vous créez : du texte libre affiché sous le symbole.
Liaison contact	Rattacher un contact auxiliaire à sa bobine (sélection simple uniquement).
Symbole graphique	Accoler une représentation graphique au symbole normalisé.
Affichage	Ce qui se voit sur la planche.

5. Choisir ce qui s'affiche sous le symbole

★ **Chaque champ porte sa propre case « Masquer »**. Un schéma reste lisible parce qu'on n'y écrit pas tout : le code ELDAS et le nombre de modules servent à la liste de matériel et au tableau, pas au lecteur du schéma — on les masque, ils restent enregistrés. L'intensité et la référence fabricant, elles, méritent en général d'être vues.

La case *Masquer le tag* retire le repère lui-même — pour un symbole décoratif, ou un appareil repéré ailleurs.

Masquer n'efface pas

La valeur reste dans le bloc et continue d'alimenter la liste de matériel, la disposition de tableau et les exports. Vous ne choisissez que ce qui est *imprimé*.

6. Désigner un parent de contacts

La case « **Utilisable comme parent de contacts** » déclare l'appareil comme pouvant recevoir des contacts auxiliaires — typiquement une bobine de contacteur ou de relais. C'est elle qui le fait apparaître dans la liste des parents proposés quand vous liez un contact, et qui lui vaut sa mini-table de miroirs.

7. Les contacts et leurs miroirs

Un contact auxiliaire lié à sa bobine porte la référence croisée de celle-ci, et la bobine reçoit une **mini-table** listant tous ses contacts avec leur position. La table se régénère à chaque modification : déplacer un contact met à jour la bobine, et inversement.

Une seule ligne dans la liste de matériel

Un contact lié à un parent n'apparaît pas comme article séparé : c'est l'appareil parent qui est compté. Un contact autonome, lui, garde sa ligne.

8. Renommer le projet

EC_RENUM repasse sur tous les composants et refait les repères selon la convention courante. Les repères figés ne bougent pas ; les miroirs et les listes suivent. C'est l'opération à lancer après un gros réordonnement de pages.

Renommer change les repères imprimés

Sur un dossier déjà remis au client, une renumérotation modifie les repères des appareils — donc les étiquettes posées en armoire. À faire avant la livraison, pas après.

9. Bonnes pratiques

- Choisissez l'article à l'insertion : c'est le moment où l'on sait ce qu'on pose.
- Liez les contacts à leur bobine au fur et à mesure — le miroir devient un outil de contrôle.
- Figez seulement les repères réellement imposés ; tout figer prive de la renumérotation.
- **EC_UNCOMP** retire l'identification sans effacer le dessin : pratique pour un symbole devenu purement illustratif.

10. Référence des commandes

Commande	Rôle
 EC_COMP	Identifier ou insérer un composant.
 EC_PROPS	Propriétés du composant (Ctrl+D).
 EC_RENUM	Renommer tous les composants.
 EC_UNCOMP	Retirer l'identification.
 EC_ADDGRAPHIC	Accoler un symbole graphique.
 EC_SYMBOLS	Palette de symboles IEC.

