



Copier propriétés, attributs et textes

Reporter les propriétés dynamiques d'un bloc, ses attributs, ou le contenu d'un texte — et échanger deux textes

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

electrocad.ch · info@electrocad.ch

1. Présentation

Cinq commandes de report, à choisir selon ce que l'on veut propager.



Copier propriétés dyn.

DPROP

Propriétés dynamiques d'un bloc vers d'autres.



Copier attributs

COPYATTR

Attributs d'un bloc vers d'autres, avec choix.



Copier texte

CTX

Contenu d'un texte vers d'autres objets.



Échanger texte

STX

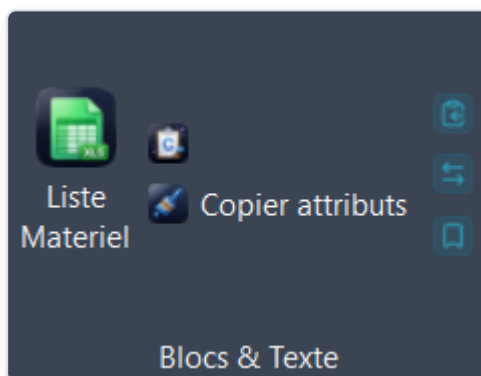
Échanger le contenu de deux objets.



Copier attribut

ATC

Un attribut précis vers d'autres blocs.



Le panneau **Blocs & Texte** — les outils de report.

2. Que copier ?

Commande	Ce qui est copié	Cas d'usage
DPROP	Les propriétés dynamiques (états, longueurs, retournements).	Aligner tous les luminaires sur la même variante.
COPYATTR	Les attributs, avec une boîte de sélection.	Reporter référence et prix sur des blocs identiques.
ATC	Un attribut précis.	Propager un seul champ, par exemple le local.
CTX	Le contenu texte.	Recopier un libellé sur plusieurs textes ou attributs.
STX	Échange de deux contenus.	Corriger deux étiquettes interverties.

3. Les propriétés dynamiques

DPROP mérite une attention particulière : il reporte l'état des blocs dynamiques — visibilité, longueur étirée, retournement. C'est ce qui permet d'harmoniser un plan où les mêmes appareils ont été posés dans des états différents.

Les blocs doivent partager la même définition

Copier une propriété dynamique vers un bloc d'une autre définition n'a pas de sens : seuls les paramètres portant le même nom sont repris.

4. Bonnes pratiques

- Copiez depuis un bloc de référence que vous avez vérifié, pas depuis le premier venu.
- Pour un report massif, sélectionnez d'abord avec **SS**.
- **STX** évite de retaper deux libellés : plus rapide et sans faute de frappe.

5. Référence des commandes

Commande	Rôle
 DPROP	Copier les propriétés dynamiques.
 COPYATTR	Copier des attributs entre blocs.
 ATC	Copier un attribut précis.
 CTX	Copier le contenu texte.
 STX	Échanger deux contenus texte.
 SS	Sélection filtrée avant report.