



Cartouche et page de garde

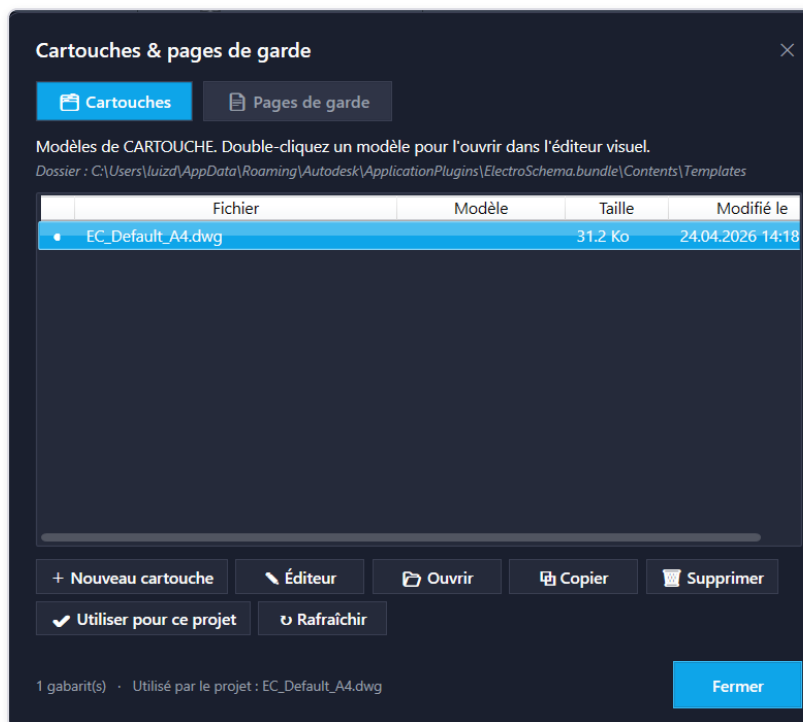
Choisir un gabarit, l'éditer, y placer champs et logo, gérer les variables de page et diffuser les modifications sur tout le projet

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

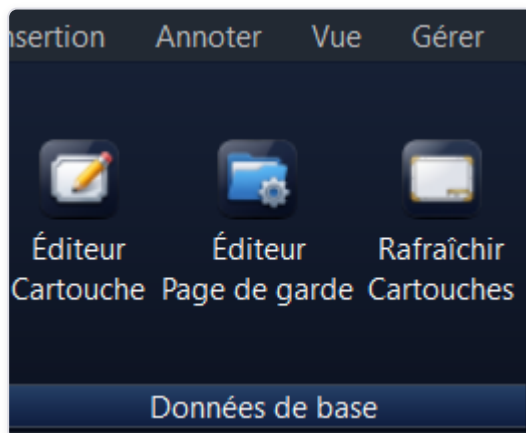
electrocad.ch · info@electrocad.ch

1. Présentation



Le gestionnaire de cartouches : la liste des modèles, à gauche les cartouches, à droite les pages de garde.

Le cartouche est le cadre normalisé imprimé au bas de chaque page : identité du projet, numéro et titre de page, dessinateur, date, indice de révision. La page de garde est sa grande sœur : la première page du dossier. Les deux se règlent au même endroit — un **gabarit**, fichier DWG que l'on choisit une fois pour le bureau et que chaque projet reprend.



Le panneau **Données de base** : tout ce qui touche aux gabarits.

2. Les quatre boutons



Éditeur Cartouche

EC_CARTMGR

Choisir un modèle de cartouche, puis l'ouvrir dans l'éditeur.



Éditeur Page de garde

EC_COVERMGR

Choisir un modèle de page de garde, puis l'ouvrir dans l'éditeur.



Éditer Cartouche

EC_EDITCART

Mode édition : palette d'outils et cadre décomposable.



Rafraîchir Cartouches

EC_REFRESHTEMPLATES

Recharger tous les cartouches depuis leur fichier gabarit.

3. Démarrage rapide en 4 étapes

- 1 **Ouvrez le gestionnaire** — `EC_CARTMGR` pour les cartouches, `EC_COVERMGR` pour les pages de garde. Les deux listes sont filtrées l'une de l'autre.
- 2 **Choisissez un modèle** dans la liste, puis ouvrez-le dans l'éditeur.
- 3 **Modifiez** — textes, champs, position du logo, grille de repères.
- 4 **Enregistrez et fermez** — le fichier gabarit est écrit, et le gestionnaire propose d'adopter ce gabarit pour le projet courant.

Enregistrer, vraiment

Jusqu'à la version 4.3.703, quitter l'éditeur sans enregistrer perdait les modifications en silence. Depuis, la fermeture enregistre le gabarit d'elle-même — mais gardez le réflexe de vérifier que le message de confirmation apparaît.

4. Plusieurs gabarits

Un bureau a rarement un seul cartouche : un par client, un par type de dossier. Les gabarits de page de garde suivent la convention `EC_Cover_<format>_<nom>.dwg` ; le `EC_Cover_<format>.dwg` historique reste celui par défaut. Le bouton ✓ *Utiliser pour ce projet* du gestionnaire adopte le gabarit sélectionné.

Le projet peut ne pas utiliser le gabarit que vous éditez

C'est la cause la plus fréquente du « j'ai modifié, rien ne bouge ». Le gestionnaire le signale explicitement et propose d'adopter le gabarit édité — acceptez, puis lancez `EC_REBUILD`.

5. Les champs du cartouche

Un champ est une case dont le contenu est calculé : numéro de page, titre, nom du projet, client, dessinateur, date, nombre total de pages. Vous ne les saisissez jamais page par page — ils se remplissent depuis la configuration du projet et depuis les propriétés de chaque page.

6. Les propriétés d'une page

Clic droit → *Propriétés...* ouvre la fiche de la page : numéro, titre, catégorie (reprise par le champ `EC_CATEGORY` du cartouche), type de page, dessinateur, date de dessin et date d'impression.

Une page peut avoir SON propre cartouche

Le champ *Cartouche de cette page* vaut « gabarit du projet » par défaut, mais accepte un gabarit particulier — utile pour une page au format ou à l'en-tête différent au milieu d'un dossier, sans toucher au reste.

7. Les variables de page

Au-delà des champs standard, vous pouvez créer vos propres variables dans la configuration du projet (section *Variables personnalisées*) : indice de révision, local, étage, lot. Le bouton `{x}` du navigateur de pages — ou `EC_PAGEVARS` — saisit leurs valeurs pour la page courante. Le cartouche se met à jour immédiatement.

8. Le logo

La zone de logo se définit dans la configuration (section *Apparence & logo*) : un rectangle dans le cartouche, et un fichier image. Le logo est synchronisé dans tous les cartouches du projet à l'ouverture.

9. Diffuser une modification

Commande	Ce qu'elle fait	Quand
<code>EC_REFRESHTEMPLATES</code>	Recharge les gabarits depuis leurs fichiers.	Le fichier a été modifié en dehors d'AutoCAD, ou par un collègue.
<code>EC_REBUILD</code>	Reconstruit tous les cartouches du projet avec le gabarit et le format courants.	Après un changement de gabarit, de format ou de mise en page.

Reconstruire redessine

`EC_REBUILD` refait les cartouches de toutes les pages. C'est ce qu'on veut après un changement de gabarit — mais lancez-le à un moment où vous pouvez vérifier le résultat, pas juste avant d'imprimer.

10. Bonnes pratiques

- Faites vos gabarits une fois, au calme, et gardez-les hors des projets : ils servent à tous.
- Après édition, vérifiez sur une page réelle avant de reconstruire tout le projet.
- Une variable de page vaut mieux qu'un texte saisi à la main : elle se retrouve dans le sommaire et dans les exports.
- Si un gabarit a été modifié entre-temps sur le disque, l'éditeur vous propose de recharger plutôt que d'écraser — préférez recharger.

11. Référence des commandes

Commande	Rôle
 EC_CARTMGR	Gestionnaire des modèles de cartouche.
 EC_COVERMGR	Gestionnaire des modèles de page de garde.
 EC_EDITCART	Mode édition du cartouche de la page courante.
 EC_REFRESHTEMPLATES	Recharger les gabarits depuis leurs fichiers.
 EC_REBUILD	Reconstruire tous les cartouches du projet.
 EC_PAGEVARS	Valeurs des variables de la page courante.
 EC_LOGOAPPLY	Appliquer le logo dans les cartouches.