



La bibliothèque source

Ouvrir le fichier source, recharger les définitions, pousser ses modifications et ajouter un bloc à la palette

Version du logiciel : 4.3.724 ou plus récente

Document : 1^{re} édition — 2 août 2026

electrocad.ch · info@electrocad.ch

1. Présentation

Tous les blocs de la palette viennent d'un fichier unique, `ElectroBlocs_Blocs.dwg` — la **source**. C'est là qu'on modifie un bloc pour tout le bureau, et c'est de là que les dessins tirent leurs définitions.



Ouvrir Source

EBSOURCE

Ouvrir le fichier source des blocs.



Recharger Blocs

EBRELOAD

Recharger les définitions depuis la source.



Pousser vers Source

EBPUSH

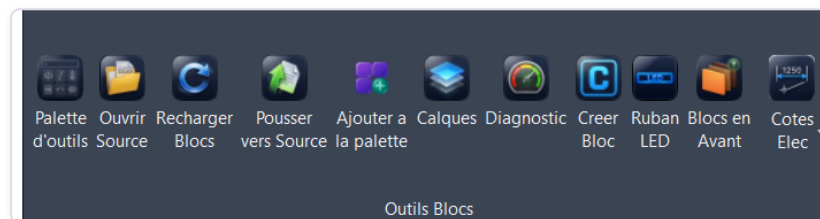
Mettre à jour la source depuis le dessin courant.



Ajouter à la palette

EBADDSYM

Ajouter les blocs sélectionnés à une palette.



Le panneau **Outils Blocs** — la chaîne source.

2. Le cycle de vie d'un bloc

- 1 **Créer** — dessinez le bloc, ou reprenez-en un existant (`CBLOC` transforme une sélection en bloc).
- 2 **Ajouter à la palette** — `EBADDSYM` : choix du groupe et de la palette.
- 3 **Pousser vers la source** — `EBPUSH` écrit la définition dans le fichier partagé.
- 4 **Diffuser** — les autres postes font `EBRELOAD` et disposent du bloc.

3. Recharger

`EBRELOAD` relit les définitions depuis la source et met à jour les blocs déjà posés dans le dessin. Un appareil dont le symbole a été corrigé se redessine partout, d'un coup.

Recharger redessine les instances

C'est l'effet recherché quand un symbole a été corrigé. Sur un dossier livré, vérifiez le rendu après rechargement : un bloc modifié change l'aspect de toutes ses instances.

4. Pousser

`EBPUSH` fait l'inverse : il prend la définition telle qu'elle est dans le dessin courant et l'écrit dans la source. C'est la façon propre de publier une correction faite sur le terrain.

La source est un bien commun

Poussez une modification quand elle est validée, pas en cours d'essai : tout le bureau la reçoit au prochain rechargement.

5. Bonnes pratiques

- Travaillez la source dans une session dédiée, pas au milieu d'un dossier.
- Annoncez les modifications importantes à l'équipe : un symbole qui change surprend.
- Sauvegardez la source régulièrement — c'est le patrimoine du bureau.
- `EB_DIAG` vérifie que palettes et blocs sont cohérents.

6. Référence des commandes

Commande	Rôle
 <code>EBSOURCE</code>	Ouvrir le fichier source.
 <code>EBRELOAD</code>	Recharger les définitions.
 <code>EBPUSH</code>	Pousser vers la source.
 <code>EBADDSYM</code>	Ajouter un bloc à une palette.
 <code>CBLOC</code>	Créer un bloc depuis une sélection.
 <code>EB_DIAG</code>	Diagnostic des palettes et des blocs.